

L u d o v i c B A S

Développeur de jeux vidéo, e-learning, et d'applications interactives innovantes

06 31 57 14 43

ludovic@lugludum.com

69007 LYON

Site : <https://www.lugludum.com/fr>

Portfolio : <https://portfolio.lugludum.com>

Expériences Professionnelles

2013-actuel (Lugludum) Fondateur et gérant d'un [studio de développement](#) dans lequel je réalise des jeux vidéo, des modules e-learning, des serious games et des applications interactives innovantes multi-plateformes pour mes clients. En parallèle, je développe des jeux-vidéo en indépendant.

- Technologies : **haxe, javascript, HTML5, CSS3, actionscript 3, nodejs, mysql, scorm, cordova, electron, lua, progressive web app, Réalité Augmentée, Unity3D**

2012 (Oxygene-Tanukis, 5 mois) Développement d'un jeu facebook en 3d.

- Technologies : **actionscript 3, Minko, shaders, javascript, php5, amfphp, mysql**

2010-2012 (Qoveo, 2 ans) En charge du développement des moteurs de serious game et e-learning et d'outils d'industrialisation. Étudier, développer, optimiser, capitaliser et transmettre les méthodes de production.

- Technologies : **actionscript 3, javascript, scorm, flex, jquery, php5, mysql**
- Formateur en intra en actionscript 3, javascript et développement e-learning

2010 (Tanukis, 6 mois) Développement de moteurs de jeu.

- Technologies : **actionscript 3, Adobe AIR**

2009 (Kreative, 4 mois) Recherche et développement d'un "dashboard" (ou agrégateur de widget).

- Technologies : **actionscript 3, Adobe AIR, flex, javascript**

2008 (SQLI, 4 mois) Intégration web multi-navigateur et développement d'applications flash.

2007 (Prosodie, 5 mois) Interfaçage d'une application de monitoring et de mailing avec l'intranet de l'entreprise.

Compétences

- Connaissances avancées en développement web (**html, css, javascript, nodejs**), en technologies multi-plateformes (**haxe, as3/AIR, Cordova, Electron, Unity3D**), et en base de données (**mysql...**).
- Connaissances approfondies en technologies e-learning (**lms, scorm, aicc, Adapt learning**) et gamification
- Capacité à piloter des projets (**méthode agile**, modélisation **UML, Trello**).
- Initié aux API web sociales (**facebook, google, kongregate**, etc.).
- Retouche d'image (**photoshop**) et intégration Flash/Animate.

Formations

2008-2010 : Master Pro Conception et Intégration Multimédia à Lyon 2 (69).

2008 : Licence Pro Technologie de l'Information et de l'Internet à Valenciennes (59).

2007 : DUT Services et Réseaux de Communication au Puy en Velay (43).

2005 : BAC Scientifique spécialité Physique et option Arts Plastiques.

Engagements

Langues

Membre du conseil d'administration de **Lyon Game Dev** Anglais (lu, parlé, écrit)