

L u d o v i c B A S

Développeur de jeux vidéo, e-learning, et applications web et mobiles

06 31 57 14 43

ludovic.bas@gmail.com

69002 LYON

<http://www.loudoweb.fr>

Expériences Professionnelles

2013-2014 (Lugludum) Fondateur et gérant d'un studio de jeux vidéo et de prestations en développement informatique. Développement, game design, scénarisation, communication, marketing. <http://www.lugludum.com/fr>

2012 (Oxygene-Tanukis, 5 mois) Développement d'un jeu facebook en 3d.

2010-2012 (Qoveo, 2 ans) En charge du développement des moteurs de jeu et d'industrialisation dans le domaine du e-learning. Étudier, développer, optimiser, capitaliser et transmettre les méthodes de production.

2010 (Tanukis, 6 mois) Développement de moteurs de jeu en actionscript 3.

2009 (Kreative, 4 mois) Recherche et développement d'un "dashboard" (ou agrégateur de widget) Adobe AIR/flex.

2008 (SQLI, 4 mois) Conception de pages html/css/javascript et applications flash.

2007 (Prosodie, 5 mois) Interfaçage d'une application de monitoring et de mailing avec l'intranet de l'entreprise.

Compétences

- Connaissances avancées en développement web (**html, css, javascript, php**), en langage d'applications internet riches (**actionscript, Flex**) et multi-plateformes (**AIR, haxe**), et en base de données (**mysql, sqlserver**).
- Capacité à piloter des projets (**méthode agile**, modélisation **UML**, logiciel **MSPProject**).
- Capacité à concevoir des frameworks et des apis.
- Maîtrise des normes e-learning (**scorm, aicc**).
- Notions en développement **3d** (flash/ framework **Minko**) et **shader**.
- Initié aux API web sociales (**facebook, picasa**, etc.).
- Retouche d'image (**photoshop**) et intégration flash.

Formations

2008-2010 : Master Pro Conception et Intégration Multimédia à Lyon 2 (69).

2008 : Licence Pro Technologie de l'Information et de l'Internet à Valenciennes (59).

2005-2007 : DUT Services et Réseaux de Communication au Puy en Velay (43).

2005 : BAC Scientifique spécialité Physique et option Arts Plastiques.

Projets Personnels

2013 : Jeu de carte android.

2013 : Cadavreski, jeu pour créer des cadavres exquis (<http://www.tinyurl.com/cxrmq9f>).

2010 : Réalisation d'un jeu sur Microsoft Surface.

Intérêts

Jeux vidéo

Nouvelles technologies

Guitare

Langues

Anglais (lu, parlé, écrit)